

REGULAMIN TURNIEJU

ŻEBY WYGRAĆ TRZEBA GRAĆ

WYMIARY:

- boisko: długość 32m szerokość 25m
- bramki: wysokość 1,5m szerokość 1m
- pole karne: długość 2m szerokość 2,5m

ZASADY GRY:

- zespoły podzielone na dwie grupy
- czas grania grupy 4h
- dwie najlepsze drużyny z grupy zagrają w finale
- mecze są rozgrywane po czterech zawodników bez bramkarza
- mecz trwa maksymalnie 10 min
- zwycięzca danego spotkania zostanie drużyna, która jako pierwsza strzeli drugiego gola
- drużyna która jako pierwsza straci bramkę, wybiera jednego swojego zawodnika który musi opuścić boisko
- jeśli po upływie regulaminowych 10 min rezultat meczu będzie 0:0 lub 1:0 to plac gry będą musiały opuścić obie drużyny
- po porażce lub remisie drużyna która dłużej grała spada na ostatnią pozycję, a druga na przedostatnią

- punktacja za wygrany mecz w jednej serii zwycięstw: 1 mecz=1 pkt, 2 mecz=2pkt, 3 mecz=3pkt... łącznie 6pkt
- w przypadku porażki drużyna traci wszystkie pkt zdobyte w zwycięskiej serii zachowując pkt we wcześniejszych seriach
- po każdym meczu, drużyna zwycięska musi zdecydować czy zostaje i gra z kolejnym rywalem czy woli zejść aby zachować zdobyte pkt
- w akcji ofensywnej w momencie wejścia zawodnika w pole karne drużyny przeciwnej zostanie odgwizdany rzut wolny pośredni
- w akcji defensywnej w momencie wejścia zawodnika we własne pole karne zostanie odgwizdany rzut karny z pola karnego drużyny atakującej na pustą bramkę
- przy niesportowym zachowaniu bądź brutalnym faulu zawodnik zostanie ukarany karą zejścia z boiska na czas jednej minuty
- auty wznawiamy nogą
- aut bramkowy wznawiamy z pola karnego
- przy wznawianiu piłki z autu oraz pola bramkowego zawodnik drużyny broniącej nie może znajdować się bliżej niż 5 m
- każde zagranie ręką będzie odgwizdane jako rzut wolny