

## **Regulamin eLIGA Podokręgu Zabrze**

### **Cel rozgrywek.**

1. Integracja środowiska piłkarskiego w Podokręgu Zabrze w czasie pandemii koronawirusa poprzez rywalizacje e-sportową.

### **Termin i opłaty.**

1. Rozpoczęcie rozgrywek - 11 maja 2020, zakończenie - 14 czerwca 2020.
2. Wpisowe 50 złotych/klub.

### **Uczestnictwo.**

1. W rozgrywkach uczestniczą osoby wyznaczone przez kluby z Podokręgu Zabrze biorące udział w rozgrywkach Zina Klasy Okręgowej, Majer Klasy A, duolifebiznes.eu Klasy B oraz Eurotech Klasy C.
2. Klub ma obowiązek wyznaczyć jedną osobę, która będzie kierownikiem drużyny i łącznikiem na linii klub - koordynator rozgrywek z ramienia Podokręgu Zabrze.
3. Klub może reprezentować dowolną liczbą graczy (np. w każdej kolejce może występować inny zawodnik). Każda z tych osób musi być aktywnie związana z klubem (tj. zawodnik, sztab szkoleniowy, działacz).

### **Zgłoszenia.**

1. Zgłoszenia przyjmowane są do 8 maja 2020, do godziny 20:00.
2. Jeden klub może zgłosić jedną drużynę pod swoją macierzystą nazwą.
3. Przedstawiciele klubów Zina Klasy Okręgowej oraz Majer Klasy A zgłaszają się do koordynatora rozgrywek z ramienia Podokręgu Zabrze - Grzegorza Podeszwy - tel. 531 872 021 mail hlpz2018@gmail.com
4. Przedstawiciele klubów duolifebiznes.eu Klasy B oraz Eurotech Klasy C zgłaszają się do koordynatora rozgrywek z ramienia Podokręgu Zabrze - Bartosza Cyganka - tel. 609 845 342, mail bartoszcycganek@gmail.com

### **Zasady rozgrywek.**

1. Po upływie terminu zgłoszeń (8 maja, godzina 20:00) stworzony zostanie terminarz i sposób prowadzenia rozgrywek w zależności od liczby zgłoszeń.
2. Obowiązuje ligowy system rozgrywek (bez rewanżów).
3. Każda klasa rozgrywkowa będzie tworzyła swoją ligę.
4. Mecze rozgrywane są na platformie PlayStation4 w grę FIFA20 w trybie online - „Towarzyskie mecze online”.
5. Czas gry - 2 razy 6 minut.
6. Sposób punktowania zgodny z regulaminem rozgrywek ligowych.
7. Każda kolejka ligowa musi zakończyć się maksymalnie do godziny 22:00 danego dnia meczowego.
8. Niezwłocznie po zakończeniu meczu, gracz wygranej drużyny przesyła koordynatorowi wynik spotkania. W przypadku remisu rezultat podaje zawodnik gospodarzy.
9. Każdy klub wybiera jeden dowolny zespół spośród dostępnych w grze. Drużyna ta zostaje przypisany na stałe podczas całego okresu trwania rozgrywek.
10. Kierownik drużyny przesyła koordynatorowi nazwę wybranego zespołu w grze oraz listę zawodników reprezentujących swój klub przed rozpoczęciem rozgrywek.

11. W rozgrywkach obowiązują wyrównane umiejętności zawodników do poziomu 85. W ustawieniach meczu należy wybrać opcję: typ składu - 85 OGL.
12. Każdy gracz musi posiadać aktywną subskrypcję PS Plus oraz stabilne połączenie internetowe.
13. Po zakończeniu rozgrywek w grupach odbędzie się turniej finałowy dla 4 najlepszych drużyn w każdej klasie rozgrywkowej.
14. Turniej finałowy to dwa mecze półfinałowe oraz finał.
15. Turniej finałowy będzie wydarzeniem transmitowanym na żywo, z udziałem komentatora i specjalnie zaaranżowanym studio (transmisja na kanale Podokręgu Zabrze na YouTube).

**Organizator zapewnia nagrody dla najlepszych.**

**W sprawach nieuregulowanych lub spornych decyzję podejmuje organizator.**